



esport CUP vám přináší T-Mobile

Pravidla pro League of Legends a Wild Rift

Platné od: 19.10.2022

Naposledy aktualizováno: 19.10.2022

1. Zvýrazněná pravidla	3
1.1. Základní pravidla	3
1.2. Věk	3
1.3. Národnost	3
1.4. Místo konání	3
1.5. Hráči v týmu	3
1.6. Herní účty	3
1.7. Bany	3
1.8. Identifikace	4
1.9. Komunikace	4
1.10. Další požadavky	4
1.11. Proces registrace	4
2. Průběh soutěže	4
2.1. Wild Rift showmatch turnaje esports CUP, který přináší společnost Telekom	4
2.1.1. Formát	4
2.1.2. Výběr stran	5
2.1.3. Odložení	5
2.1.4. Provedení	5
2.2. Soutěž esports CUP v League of Legends vám přináší Telekom	5
2.2.1. Průběh skupinové fáze	5
2.2.1.1. Výběr stran (Bo1)	5
2.2.1.2. Chození včas	5
2.2.1.3. Odložení	5
2.2.1.4. Body	5
2.2.1.5. Postup do play-off	6
2.2.2. Výběr stran ve skupinové fázi	6
2.3. Play-off	6
2.3.1. Výběr stran	6
2.3.1.1. Výběr stran (Bo1)	6
2.3.1.2. Výběr stran (Bo3)	6
2.3.2. Losování play-off	6
2.4. Harmonogram	6
3. Herní nastavení	7
3.1. Průběh zápasů	7
3.2. Klient a server	7
3.3. Zabanování hrdinové	7
4. Důkaz o zápase	7
4.1.1. Vytvoření screenshotu	7
4.2. Nahlášení podvodu	8
5. Obecná pravidla pro jednotlivé fáze zápasu	8
5.1. Před zápasem	8
5.2. Během zápasu	9
5.3. Po zápase	9
5.3.1. Zadávání výsledků	9
5.3.2. Stížnost	10
5.3.2.1. Deadline pro podání stížnosti	10
5.3.2.2. Náležitosti stížnosti	10
5.3.2.3. Komunikace stížnosti	10
5.3.3. Diskvalifikace	10
5.3.4. Výjimky	10
5.3.5. Možné důvody pro výjimky	10

6.	Dodatky	11
6.1.	Změna pravidel	11
6.2.	Platnost souboru pravidel	11
6.3.	Důvěrnost	11
6.4.	Vysílání	11
7.	Technická příprava hráčů	11
7.1.	Účet	11
7.2.	Přezdívky	11
8.	Dodatečná pravidla pro týmy	11
8.1.	Název týmu	11
8.2.	Výměna týmu	11
8.3.	Náhradní tým	12
9.	Vysílání	12
10.	Výhry	12

1. Zvýrazněná pravidla

1.1. Základní pravidla

Pravidla pro jednotlivé hry uvedené v tomto dokumentu se vztahují na esports CUP, který přináší společnost T-Mobile (dále jen "soutěž", "šampionát").

1.2. Věk

Jednotlivých etap soutěže se mohou účastnit pouze osoby starší 16 let. Hráči ve věku od 16 do 18 let musí nejpozději do začátku turnaje zaslat organizátorům e-mailem (hegedus@playzone.cz) souhlas rodičů s účastí v turnaji. Dokumenty, které je třeba vyplnit, jsou k dispozici na stránce s přihláškou do soutěže.

1.3. Národnost

Soutěže se mohou zúčastnit pouze čeští občané žijící v České republice .

1.4. Místo konání

Během soutěže se všichni hráči musí osobně dostavit na místo konání.

Místo konání CZ eventu: Magenta Experience Center, Arkády Pankrác, Na Pankráci 86, 140 00 Praha 4

1.5. Hráči v týmu

Maximální povolená kapacita týmu je 5 osob. Tým musí mít alespoň 5 hráčů, aby mohl soutěžit.

1.6. Herní účty

Po celou dobu trvání soutěže může hráč soutěžit pouze s jedním herním účtem.

1.7. Bany

- Hráč s blokováním účtem Riot se nemůže účastnit turnajových zastávek.
- Bany/zákazy/vymazání profilu udělené vydavatelem hry jsou nadřazené pravidlům soutěže a vztahují se na hráče, i když nebyly uděleny za událost související se soutěží.
- Daný hráč se může zúčastnit pouze jedné hry v rámci akce.

1.8. Identifikace

Na žádost administrátorů soutěže se hráči musí v místě konání akce prokázat oficiálními doklady (občanský průkaz, průkaz s adresou bydliště). Identifikace může být provedena v průběhu soutěže nebo když tým postoupí do další fáze soutěže. Odmítnutí ověření bude mít za následek okamžitou diskvalifikaci.

1.9. Komunikace

- **E-mail: Hlavní oficiální formou komunikace v průběhu soutěže je e-mail. Organizace touto cestou sděluje všechny mimořádně důležité informace.**
Používaná adresa: hegedus@playzone.cz

1.10. Další požadavky

V zájmu zajištění integrity soutěže se jí jako účastníci nemohou účastnit majitelé, vedoucí pracovníci a zaměstnanci jiných společností, kteří patří do sféry zájmu společnosti Esport1 Kft., ani agentury, které se podílejí na organizaci nebo průběhu soutěže.

1.11. Proces registrace

Hráči musí dodržet následující proces registrace:

Zaregistrujte se na registračním webu a proveďte následující:

- Přečíst si informace o zpracování dat, porozumět jim a přijmout je
- Přečtení, pochopení a přijetí prohlášení o vystoupení
- Zadání dat potřebných pro administraci
- Poskytnutí souhlasu rodičů organizátorům pro účastníky ve věku od 16 do 18 let

S osobními údaji poskytnutými při registraci je nakládáno v souladu s nařízením GDPR.

Používání herního softwaru využívaného během soutěží, jakož i používání online platforem využívaných pro účely zobrazení a sledování výsledků soutěží a případnou registraci, která je k tomu nutná, provádí osoba, která se do soutěže zaregistrovala, podle vlastního uvážení a na vlastní nebezpečí, nezávisle na organizátorech soutěže, organizátoři o nich nerozhodují a nenesou za ně žádnou odpovědnost.

Hráč, který se nezaregistruje, se nemůže turnaje zúčastnit a v případě kontroly může mít absence registrace za následek diskvalifikaci z turnaje.

2. Průběh soutěže

2.1. Wild Rift showmatch turnaje esport CUP, který přináší společnost T-Mobile

Soutěže je možné se zúčastnit na základě pozvání. Pozvánky zašlou kapitáni týmů - influenceři dvou zúčastněných týmů pozvaných organizátory - na svých vlastních sociálních sítích v říjnu 2022. Účast na soutěži je pro účastníky povinná. Přesný začátek soutěže: 26. listopadu 2022 - 10:00 hod.

2.1.1. Formát

Soutěž bude probíhat systémem single-elimination, v režimu Best-of-3, tj. duel bude trvat do dvou vítězných zápasů.

2.1.2. Výběr stran

Rozhodnutí o startovní straně závisí na formátu daného zápasu:

Formát BO3: V 1. zápase si může tým na levé straně podle bracketu vybrat, na které straně chce nastoupit, ve 2. zápase má právo volby protihráč, zatímco v případě 3. zápasu se může rozhodnout, na které straně chce nastoupit ten, kdo svůj vítězný zápas ukončil rychleji.

2.1.3. Odložení

Zápasy se musí konat v původně ohlášeném termínu a čase, není možné je odložit. V odůvodněných případech může pořadatel rozhodnout o povolení odehrání některých zápasů soutěže v pozdějším termínu.

2.1.4. Provedení

Datum	Start	Doba trvání	Konec	Formát	Event
Wild Rift showmatch turnaje esport CUP, který přináší společnost Telekom					
26.11.2022	10:00:00	1:00:00	11:00:00	Bo3	Showmatch

2.2. Soutěž esport CUP v League of Legends vám přináší T-Mobile

Soutěže se může zúčastnit maximálně 8 týmů podle pořadí přihlášek. Přesný začátek soutěže: 26. listopadu 2022 - 11:00. Šampionát začíná skupinovou fází a končí přímým vyřazovacím play-off. Poté regionální soutěž začíná rovněž skupinovou fází a končí finále.

2.2.1. Průběh skupinové fáze

Soutěž začíná skupinovou fází, ve které jsou vytvořeny 2 různé skupiny po 4 týmech. Účastníci se utkají v round-robin systému každý proti každému.

2.2.1.1. Výběr stran (Bo1)

Ve skupinové fázi si tým vlevo v bracketu může vybrat stranu.

2.2.1.2. Chození včas

Tým musí být připraven zahájit zápas nejpozději 30 minut před oficiálně oznámeným časem.

2.2.1.3. Odložení

Zápasy se musí konat v původně ohlášeném termínu a čase, není možné je odložit. V odůvodněných případech může pořadatel rozhodnout o povolení odehrání některých zápasů soutěže v pozdějším termínu.

2.2.1.4. Body

Týmy mohou ve skupinové fázi získat následující počet bodů:

- Vítězství: 3 body

- Porážka: 0 bodů

2.2.1.5. Postup do play-off

Po 3. kole postoupí do play-off soutěže TOP2 tým ze skupinové fáze.

2.2.1.6. V případě remízy

Pokud po 3. kole dojde k remíze mezi dvěma týmy, bude konečné pořadí určeno na základě následujících kritérií shora dolů:

1. Výsledky vzájemných zápasů
2. V případě round robin postupují dva týmy, které vyhrály své vzájemné zápasy nejrychleji.

2.2.2. Výběr stran ve skupinové fázi

Tým vlevo v bracketu si může vybrat stranu.

2.3. Play-off

Play-off se hraje systémem jednoho vyřazovacího kola. 1.-2. tým ze skupinové fáze je nasazen do poháru, kde jsou vytvořeny dvojice v závislosti na umístění dosaženém ve skupinové fázi, přičemž vítěz jedné skupiny hraje s druhým týmem z druhé skupiny a naopak.

2.3.1. Výběr stran

2.3.1.1. Výběr stran (Bo1)

TOP4 zápasy se budou hrát ve formátu Bo1, kdy právo volby strany má tým, který skončil ve skupinové fázi lépe (výše nasazený).

2.3.1.2. Výběr stran (Bo3)

V 1. zápase má právo volby strany výše nasazený tým (který skončil ve skupinové fázi s lepším umístěním), ve 2. zápase protihráč, zatímco ve 3. zápase si může stranu vybrat tým, který v rámci duelu vyhrál svůj zápas rychleji.

2.3.2. Losování play-off

Losování play-off bude provedeno na základě výsledků dosažených ve skupinové fázi podle následujících kritérií:

- Ve skupinové fázi může mít tým na 1. místě za soupeře pouze tým na 2. místě.
- Týmy na 1. a 2. místě, které se utkají ve stejné skupině, nemohou mít za soupeře jeden druhého.
- Týmy, které postoupí ze stejné skupiny, jsou rozlosovány do odlišných částí.

2.4. Harmonogram

Soutěž bude probíhat podle následujícího harmonogramu:

Datum	Start	Doba trvání	Konec	Formát	Event
League of Legends soutěž esport CUP, kterou přináší společnost Telekom					
26.11.2022	11:00:00	1:00:00	12:00:00	Bo1	1. kolo domácí skupinové fáze
26.11.2022	12:00:00	1:00:00	13:00:00	Bo1	2. kolo domácí skupinové fáze

26.11.2022	13:00:00	1:00:00	14:00:00	Bo1	3. kolo domácí skupinové fáze
26.11.2022	14:00:00	1:00:00	15:00:00	Bo1	Play-off: Top 4
26.11.2022	15:00:00	1:00:00	16:00:00	Bo1	Play-off: Finále
26.11.2022	16:00:00	0:30:00	16:30:00	-	Slavnostní předávání cen + regionální příprava
26.11.2022	16:30:00	1:00:00	17:30:00	Bo1	1. kolo regionální skupinové fáze
26.11.2022	17:30:00	1:00:00	18:30:00	Bo1	2. kolo regionální skupinové fáze
26.11.2022	18:30:00	1:00:00	19:30:00	Bo1	3. kolo regionální skupinové fáze
26.11.2022	19:30:00	1:00:00	20:30:00	Bo1	Regionální finále
26.11.2022	20:30:00	0:30:00	21:00:00	-	Slavnostní předávání cen a ukončení

3. Herní nastavení

V jednotlivých fázích soutěže je nutné používat nastavení předepsaná turnajovým řádem, pokud jsou k dispozici. Pokud je nutné vytvořit vlastní lobby, platí následující nastavení:

Wild Rift:

- Mapa: Summoner's Rift
- Typ hry: Blind Pick

League of Legends:

- Mapa: Summoner's Rift
- Typ hry: Tournament Draft
- Povolení diváků: Pouze v lobby

3.1. Průběh zápasů

Přihlášené týmy obdrží o této fázi samostatné informace.

3.2. Klient a server

Všechny zápasy musí být odehrány na serveru EU Nordic & East.

3.3. Zabanování hrdinové

V současné době lze všechny hrdiny vybírat libovolně, pokud dojde ke změně, oznámí to administrátoři soutěže na oficiálním kanálu.

4. Důkaz o zápase

4.1. Screenshot

Veškeré důkazy týkající se zápasu (screenshoty, replaye, atd.) musí být uchovávány po dobu nejméně 14 dní. Obecně platí, že tyto důkazy musí být nahrány v nabídce s podrobnostmi o zápase. Za manipulaci s důkazy o zápase budou uděleny trestné body. Název nahraného důkazu musí vždy odpovídat jeho obsahu.

4.1.1. Vytvoření screenshotu

Během soutěže musí všechny týmy na konci hry pořídit screenshot stránky se statistikami a poté jej nahrát na stránku zápasu.

Alespoň jeden hráč z týmu musí nahrát screenshot.

4.2. Nahlášení podvodu

Obvinít soupeře z podvádění je možné pouze při důvodném podezření a shromáždění důkazů, a to tak, že nejpozději 20 minut po skončení zápasu otevřete stížnost. Pokud se jedná o streamovaný zápas, lze použít i videomateriály, které jsou součástí streamu.

V případě použití videodůkazů musíte sepsat stížnost. Stížnost musí být zaslána e-mailem, přesně a přehledně strukturovaná. Všechny stížnosti, které nebudou doručeny ve správné podobě, budou odmítnuty.

5. Obecná pravidla pro jednotlivé fáze zápasu

5.1. Před zápasem

5.1.1. Dostavení se včas na live show

Každý tým má na nastoupení do daného zápasu 15 minut. (Čas zápasu +15 minut). Pokud v týmové soutěži chybí pouze jeden nebo dva hráči, může rozhodčí soutěže povolit o několik minut více.

5.1.2. Herní účet / Summoner jméno / Riot ID

Všichni zúčastnění hráči musí přidat své aktuální herní jméno do použité turnajové platformy (pokud je to možné), samozřejmě na příslušném serveru (např. jméno EU Nordic & East Summoner). V případě drobného překlepu nedojde k diskvalifikaci, ale hráč musí do svého profilu na použité soutěžní platformě přidat správné jméno.

5.1.2.1. Nevhodné přezdívky

Pokud tým administrátorů usoudí, že hráčovo Summoner jméno / Riot ID není v souladu s normami soutěže, může hráče vyzvat, aby si ho změnil.

Přezdívky a názvy herních účtů, které si hráči zvolí, navíc nesmí obsahovat vulgární, politický nebo sexuální obsah ani na něj odkazovat.

5.1.3. Počet hráčů

Zápas se musí odehrát 5 proti 5. 4 proti 5 nebo 4 proti 4 nelze zahájit, i za případu, že existuje dohoda.

5.1.4. Placeholder

Placeholder se používá v případě, že hráč nemá hrdinu, jehož chce jeho tým vybrat. V takovém případě si hráč, který nemá daného hrdinu, vybere náhodného, zřídka hraného hrdinu. Ve všech případech řádně vysvětlíte, že zvolený hrdina je placeholder (hrdinové musí být jmenovitě uvedeni). Jakmile je soupeř informován, můžete si tohoto hrdinu vybrat a pokračovat ve fázi výběru. Jakmile jsou vybráni všichni hrdinové, musí hráč opustit výběr hrdinů a vrátit se do lobby. Jakmile jsou všichni na místě, musí výběr hrdinů začít znovu, ale nyní si každý musí vybrat svého hrdinu.

5.1.5. Použití nevybraného hrdiny

Pokud tým začne zápas s hrdinou, kterého si nevybral, musí být hra znovu zahájena. Mezi vytvořením dvou zápasů by se nemělo nic měnit, pouze by měl být vyměněn nesprávný hrdina.

5.2. Během zápasu

5.2.1. Pravidlo pauzy (League of Legends)

V režimu Tournament Draft je použití funkce pauzy povoleno pouze ve zvlášť odůvodněných případech, například při zamrznutí. Obecně platí, že celková doba trvání pauzy nesmí být delší než 10 minut a lze ji použít maximálně třikrát pouze v případě technického problému. V případě delšího použití je třeba požádat rozhodčí o povolení, pokud toto není splněno, zápas bude pokračovat. Použití pauzy je povoleno v případě, že hráč zamrzne.

Ve všech ostatních případech je k přerušení hry nutný souhlas obou týmů, který musí být uveden v all chatu. Restartování hry je povoleno pouze v případě, že jsou obě strany připraveny pokračovat a uvedly to v all chatu. Pokud celková délka pauzy dosáhne 10 minut a nebyl udělen souhlas s jejím prodloužením, musí zápas pokračovat.

Nesprávné použití pauzy může vést k diskvalifikaci. Jako důkaz musí být pořízen screenshot, na kterém je zachyceno, co se stalo, a ten musí být předán porotcům soutěže.

5.2.2. Pravidla odvety

V novém zápase musíte hrát s předchozími bany a picky a výměny hráčů nejsou povoleny. Pokud se hráč nemůže jakýmkoli způsobem (např. bugem) znovu zapojit do zahájeného zápasu a zápas netrval déle než 1 minutu, musí být zahájen nový zápas. V tomto případě je povinné nahrát screenshot s bugem.

V případě technických problémů na straně organizátorů (např. vysílání) lze vyžádat také replaye.

5.2.3. Konec zápasu

Pokud jeden tým zničí nexus soupeře, zápas končí. Hráči musí počkat dalších 5 sekund po skončení zápasu, než jej opustí. Pokud hráči tento časový limit úmyslně ignorují, obdrží varování.

Neúmyslný odchod z důvodu technických problémů bude posuzován v každém případě zvlášť.

5.2.4. Zahození zápasu

Každý zápas - bez ohledu na jeho aktuální stav - musí proběhnout od začátku až do zničení Nexusu, není dovoleno zápas vzdát pomocí funkce "Vzdát se".

Tým, který vzdá zápas během přenosu ve skupinové fázi, může obdržet varování nebo dokonce být vyloučen.

5.2.5. Ilegální aktivity

Jakákoli činnost, která vám poskytuje nespravedlivou výhodu, je přísně zakázána, včetně používání jakýchkoli bugů.

5.2.6. Diváci

Spectator nemůže být pozván. Výjimku tvoří tým rozhodčích soutěže a všechny osoby, které k tomu obdržely povolení (např. prostředníci nebo observeři). Pokud chce některý z oficiálních vysílacích kanálů vysílat váš zápas, hráč to nemůže odmítnout.

5.3. Po zápase

5.3.1. Zadávání výsledků

Odesílání výsledků je povoleno až po skončení zápasu. V případě, že tým předloží skóre před koncem zápasu, je to považováno za nesportovní chování a tým může být diskvalifikován. Pokud tým předloží jako výsledek prohraný zápas, je zápas automaticky ukončen.

5.3.2. Stížnost

Stížnosti se používají k řešení problémů souvisejících se zápasem nebo jeho výsledkem. Může se jednat o žádost o změnu času před zápasem, špatné nastavení serveru během zápasu nebo jiné nesrovnalosti během zápasu.

5.3.2.1. Deadline pro podání stížnosti

U daných zápasů soutěže je možné podat protest nejpozději 15 minut po plánovaném konci zápasu.

5.3.2.2. Náležitosti stížnosti

Stížnost musí obsahovat důvod, proč byla podána, a všechny informace, které o případu potřebujete vědět. Musí být projednána na místě s rozhodčími soutěže společně s kapitánem soupeřícího týmu.

5.3.2.3. Komunikace stížnosti

Stížnosti může iniciovat pouze kapitán týmu na místě.

5.3.3. Diskvalifikace

V zájmu zkrácení doby trvání soutěže na minimum si administrátoři vyhrazení právo vyloučit týmy. K takovému rozhodnutí však dojde pouze v závažných případech (např. pokud tým úmyslně brání dokončení/uzavření zápasu). V krajních případech (např. pokud se v soutěži delší dobu neobjeví ani jeden z týmů) mohou být diskvalifikováni oba týmy, které se daného zápasu účastní.

5.3.4. Výjimky

Pokud rozhodčí v průběhu soutěže zjistí, že hráč nedodrží některou z podmínek nebo povinností obsažených v soutěžním řádu, může tým rozhodčích soutěže jednat na základě ustanovení tohoto řádu za účelem udělení trestů.

Tým rozhodčích soutěže si vyhrazuje právo případ prošetřit a dokonce hráče/tým okamžitě diskvalifikovat, pokud hráč vykazuje chování, které je neslučitelné s hladkým průběhem soutěže.

Tým rozhodčích soutěže si vyhrazuje právo, pokud se v průběhu soutěže objeví podezření, že se hráč úmyslně snažil ovlivnit průběh/výsledek soutěže jakýmkoli způsobem neslučitelným s férovou soutěží (například: neetické ovlivňování výsledků zápasů, podvádění při hře apod.) případ prošetřit a může hráče i okamžitě vyloučit. Je možné, že v tomto kole soutěže rozhodčí neprovede důkazní řízení, vyhrazuje si právo posoudit ovlivnění průběhu soutěže na základě svého přesvědčení založeného na dostupných údajích.

5.3.5. Možné důvody pro výjimky

Hráč může být ze soutěže diskvalifikován, pokud:

- v den zápasu, kterého se v rámci soutěže účastnil, nedovršil 16 let
- lze prokázat, že se úmyslně snažil jakýmkoli způsobem ovlivnit průběh/výsledek soutěže
- neposkytne údaje potřebné pro soutěž nebo odvolá udělený souhlas se správou údajů
- pokud vaše žádost jakýmkoli způsobem porušuje práva a oprávněné zájmy kohokoli
- pokud nesouhlasíte s přípravou a zveřejněním fotografií/videí/textových materiálů organizátorem
- Disciplinární řád obsahuje další druhy postihů, které mohou vést k diskvalifikaci

6. Dodatky

6.1. Změna pravidel

Pořadatel si vyhrazuje právo upravit, zrušit nebo jinak změnit pravidla uvedená v tomto souboru pravidel bez dalšího upozornění. Pořadatel si vyhrazuje právo individuálně posuzovat ty případy, které nemají konkrétní oporu nebo nejsou podrobně uvedeny v tomto souboru pravidel, nebo v krajním případě dokonce rozhodnout v rozporu s těmito pravidly v zájmu zachování fair play a sportovního chování.

6.2. Platnost souboru pravidel

Pokud je některé ustanovení tohoto souboru pravidel zcela nebo zčásti neplatné nebo nevymahatelné, nemá to vliv na platnost zbývajících částí tohoto souboru pravidel. Místo neplatného nebo neproveditelného ustanovení musí být použito vhodné ustanovení, které je nejbližší záměru, který by byl zamýšlen s ohledem na smysl a účel tohoto souboru pravidel.

6.3. Důvěrnost

Obsah varování nebo jakákoli konverzace s oficiálními porotci soutěže/organizátory soutěže nebo jakákoli jiná korespondence s porotci soutěže se považuje za přísně důvěrnou. Jejich zveřejnění není bez souhlasu organizátorů soutěže povoleno.

6.4. Vysílání

Hráči a týmy nemohou odmítnout vysílání svého zápasu nebo diktovat, jak má být jejich zápas vysílán.

Pokud tým nebo hráč odmítne vysílat svůj zápas, mohou rozhodčí rozhodnout o tom, zda se zápas bude opakovat s přenosem, nebo ne.

7. Technická příprava hráčů

7.1. Účet

Všichni hráči musí mít účet EU Nordic East (pro League of Legends) nebo Wild Rift ID.

7.2. Přezdívky

Přezdívky nesmí obsahovat sponzory.

8. Dodatečná pravidla pro týmy

8.1. Název týmu

Název týmu nesmí obsahovat více než jedno jméno sponzora a je také možný pouze bez označení výrobku.

8.2. Výměna týmu

Pokud tým opustí soutěž nebo je jakýmkoli způsobem diskvalifikován, porotci si vyhrazují právo tým nahradit. To je možné na základě následujícího pořadí:

- na základě výsledků předchozí etapy je pozván další tým
- pro obsazení místa se koná samostatná kvalifikace
- místo není vyměněno z jiných důvodů (např.: výměna není možná z časových důvodů, strukturální problémy)

8.3. Náhradní tým

Pokud je určen tým, který nahradí vyřazený tým, bude kontaktován a bude s ním dohodnuto, zda se chce soutěže zúčastnit, či nikoli. Pokud bude žádost zamítnuta, mohou být osloveny jiné týmy.

9. Vysílání

Hráči a týmy nemohou odmítnout vysílání svého zápasu nebo diktovat, jak má být jejich zápas vysílán.

Pokud tým nebo hráč odmítne vysílat svůj zápas a zápas se opakuje, mohou administrátoři rozhodnout, zda se zápas bude opakovat s vysíláním, nebo ne.

10. Výhry

Hráči týmu, který se umístil na 1. místě v soutěži na Slovensku a v Česku, obdrží 1 projektor Samsung Freestyle beamer.

Hráči vítězného týmu regionální soutěže budou obohaceni každý o 1 VR headset Oculus Quest 2.